

LEGENDS-CUP 2022

Veranstalter: SSK5/Dresdner SV „König Albert“ e.V.

Termin: 26.11.2022

Ort: Dresdner SV „König Albert“ e.V.

Zeitplan: Anmeldung ab 08:30 bis 12:00 Uhr. Start ab 09:00 Uhr

Teilnehmer: ohne Einschränkungen bezüglich der Dachverbände

Startgeld:

- **10€** pro Start.
- Holztreffer **5€**
- Protestgebühr **30€**

Disziplinen: Wettkampf für Pistolen die zum verschießen von Flaschenhalpatronen eingerichtet sind und Model 1911, in zwei Wertungsklassen und nachfolgend beschriebenen Ablauf.

Wertung: Einzelwertung

Wertungsklassen Flaschenhals:

- I. Ordonnanzpistolen in unveränderter Form welche bis 1960 über die Erprobung hinaus dienstlich eingeführt wurden.
- II. alle anderen die nicht unter I. fallen

Zugelassen sind alle halbautomatischen Pistolen, die zum verschießen von Metallpatronen mit Nitro-Treibladungspulver und Mantelgeschossen eingerichtet sind. Die Waffen müssen für eine Patrone eingerichtet sein, die zum verschießen von Flaschenhalshülsen mit Zentralfeuerzündung vorgesehen sind. Es sind alle Kaliber zugelassen, solange es sich um Flaschenhalpatronen handelt. Eine Unterscheidung des Wettkampfes nach Kalibern erfolgt nicht.

Wertungsklassen 1911:

- I. Original 1911 Pistolen in unveränderter Form, mit nicht verstellbarer Visierung.
- II. alle anderen die nicht unter I. fallen.

Zugelassen sind alle halbautomatischen 1911 Pistolen mit einreihigem Magazin, die zum verschießen von Metallpatronen mit Nitro-Treibladungspulver und Mantelgeschossen eingerichtet sind. Es sind alle Kaliber zugelassen. Eine Unterscheidung des Wettkampfes nach Kalibern erfolgt nicht.

Für den Wettkampfablauf sind min. zwei Magazine notwendig.

Abzug: Der Abzugswiderstand im Moment der Auslösung darf nicht geringer als 1000 g sein.

Griffschalen: Sportgriffe, orthopädische Griffe sind nicht zulässig.

Visierung: offen ohne optische Zielmittel. Eine Schwärzung der Visierung zur Vermeidung von Reflexionen ist erlaubt.

Munition: Es ist die Verwendung handelsüblicher sowie wiedergeladener Munition zulässig, welche zwingend den mindest Impuls erreichen müssen!

Anschlagsart: einhändiger oder beidhändiger Anschlag; stehend und kniend.

- **Stehend:** Der Schütze steht im Anschlag völlig frei. Die Waffe darf mit beiden Händen gehalten werden. Die Arme dürfen nicht durch Hilfsmittel gehalten oder gestützt werden.
- **Kniend a:** Kniend auf einem Knie, das andere der Scheibe zugewandt. Die Gesäßbacken können auf den Absätzen oder seitlich auf den Fuß aufgestützt werden, dürfen aber den Boden nicht berühren. Der Arm darf



durch das in Richtung Scheibe zeigende Knie stabilisiert werden, nicht jedoch die Waffe selbst. Die Waffe kann mit einer oder mit beiden Händen gehalten werden.

- **Kniend b:** Kniend auf beiden Knien. Die Gesäßbacken dürfen auf den Absätzen aufgestützt werden, müssen aber deutlich vom Boden entfernt sein. Die Waffe ist mit einer oder beiden Händen ohne weitere Unterstützung zu halten.

Schusszahl:

- 5 Probeschüsse im Stehendanschlag.
- 20 Wertungsschüsse in 2x2 Serien zu je 5 Schuss.

Schusszahl in Magazinen: Zu keinem Zeitpunkt dürfen eine Waffe oder ein Magazin mit mehr als fünf Schüssen geladen sein.

Schießzeit:

- Probe: 2 Minuten
- Wertung: pro Serie jeweils 2 Minuten

Scheibe: Scheibe Nr. 4 25 m Standartpistole

Ablauf:

I. 25m: 10 Schuss stehend in 2 Minuten einschließlich Magazinwechsel

Nach dem Kommando „**Laden**“ lädt der Schütze 2 Magazine mit jeweils 5 Patronen.

Erste Magazin wird eingeführt, Waffe geladen und gesichert!

Die Waffe mit ausgestrecktem Arm wird auf 45 Grad abgesenkt, die Mündung zielt auf den Boden.

Kampfrichter fragt „Schütze Bereit?“ Wenn der Schütze antwortet mit „**Ja oder Bereit**“, kommt Kommando „Achtung“. Kampfrichter startet Timer, nach 3 Sek. Vorlaufzeit kommt Startsignal:

- Der Schütze entsichert die Waffe und beschießt die Scheibe mit 5 Schuss, dann **lädt selbständig** die Waffe mit zweitem Magazin und beschießt die Scheibe mit 5 Schuss.

II. 25m: 10 Schuss kniend in 2 Minuten einschließlich Magazinwechsel

Nach dem Kommando „**Laden**“ lädt der Schütze 2 Magazine mit jeweils 5 Patronen.

Erste Magazin wird eingeführt, Waffe geladen und gesichert!

Kampfrichter fragt „Schütze Bereit?“ Wenn der Schütze antwortet mit „**Ja oder Bereit**“, kommt Kommando „Achtung“. Kampfrichter startet Timer, nach 3 Sek. Vorlaufzeit kommt Startsignal:

- Der Schütze geht in den knienden Anschlag entsichert die Waffe und beschießt die Scheibe mit 5 Schuss, dann **lädt selbständig** die Waffe mit zweitem Magazin und beschießt die Scheibe mit 5 Schuss.

Das zweite Magazin befindet sich zwingend am Schützen und nirgends abgelegt!!

Am Boden liegende oder heruntergefallene Gegenstände dürfen während des Ablaufes einer Serie nicht aufgehoben werden!

Fertigstellung: Die Waffe mit ausgestrecktem Arm wird auf 45 Grad abgesenkt, die Mündung zielt auf den Boden.

Scheibenbeobachtung: Eine Scheibenbeobachtung z.B. mittels Spektiv ist nicht gestattet. Das Einsehen der Probescheibe nach dem Probedurchlauf ist möglich.

Der Wettkampf basiert auf Grundlage der Sportordnung des DSB e.V. Änderungen vorbehalten.

Für Waffen, Munition, An- und Abreise sind die Teilnehmer selber verantwortlich.

Änderungen vorbehalten.

Roland Bäßler, Vorstand SSK5
Oleg Naumov, Trainingsleiter